



## „PLAY ATTENTION“

Razvojem tehnologije razvija se i poboljšava skrb o čovjekovim potrebama. Zdravstvene poteškoće i potrebe primarni su poticaj razvoja aktivnosti i rada Službe za zaštitu mentalnog zdravlja, prevencije i izvanbolničkog liječenja ovisnosti. U želji i nastojanju poboljšanja mogućnosti, adekvatnosti i kvaliteti tretmana, inovativni sustav Play Attention za uvježbavanje pažnje i koncentracije postao je dio svakodnevne skrbi za naše korisnike.

Play Attention je sistem za učenje koji objedinjuje direktnе povratne informacije o postizanju rezultata u realnom vremenu, trening kognitivnih vještina i oblikovanje ponašanja. Play Attention sistem služi za pomoć pri učenju, koncentraciji, učvršćivanju fokusa pažnje, produljivanje pažnje, jačanju pamćenja i smanjivanje impulzivnosti. On je iznimno učinkovit jer koristi Edufeedback tehnologiju. Edufeedback je integracija feedbacka s edukacijskom metodologijom i modifikacijom ponašanja.

Play Attention je svjetski priznat sustav i uređaj za koji je znanstveno dokazano da pomaže osobama uvježbati održavanje pažnje što posljedično donosi niz pozitivnih učinaka. Upravo zbog njegove učinkovitosti sve veći broj zdravstvenih ustanova u Hrvatskoj nabavlja ovaj uređaj. Play Attention je službeno certificiran od strane Space Foundation kao Space Certified Educational Product, u domeni obrazovnih usluga inspiriranih svemirskim tehnologijama, kao program i sistem inspiriran NASA tehnologijom.

Play Attention je računalni program koji sadrži razne igre, a koristi moždane valove koji pokreću igru. Učestalo korištenje sistema pomaže produljiti pažnju, učvrstiti fokus pažnje te poboljšati pamćenje kod osoba s ADHD poremećajem, iako nije namijenjen isključivo za osobe s tim poremećajem. To je sustav za uvježbavanje održavanja pažnje nastao kombinacijom skeniranja moždanih impulsa, kognitivnih vježbi te tehnika oblikovanja ponašanja. Ovaj program sadrži razne igre, a koristi moždane valove koji pokreću igru. Koristeći tehnologiju originalno razvijenu za pilote kako bi poboljšao njihovu pažnju, sistem sadrži i koristi narukvicu opremljenu senzorima spojenim na računalo. Sastoje se od pet osnovnih igara čiji je cilj produljivanje pažnje, vizualno praćenje željenog objekta, proces diskriminacije između bitnih i nebitnih podražaja te poboljšano kratkotrajno pamćenje. Ukoliko se igrač usredotoči na objekt na ekranu, tada samom svojom pažnjom igra računalnu igru ne dodirujući ni tipkovnicu ni računalni miš (npr. korisnik svojim mislima, odnosno pažnjom ima zadatku spustiti ronioca na dno mora i skupiti bodove u obliku novčića). Ukoliko mu pažnja oslabi, objekt na ekranu se prestane pomicati u željenom smjeru te igra prestaje. U tom trenutku igrač, ukoliko želi ponovo pokrenuti igru, mora se ponovo koncentrirati na objekt. Tijekom vremena, uz pomoć kontinuiranih vježbi korisnik nauči promatrati svoju pažnju u stvarnom vremenu te opažati što ju povećava, a što slabi i tako ju uvježbavati.

Play Attention uči djecu i mlade s poteškoćama pažnje i koncentracije kako se bolje organizirati, kako prepoznati trenutke u kojima im počinje slabjeti pažnja, kako produljiti pažnju i poboljšati fokus

pažnje i koncentraciju, kako prepoznati bitno od nebitnog i kako poboljšati pamćenje. Te su vještine bitne u dječjoj kao i u odrasloj dobi. Play Attention se koristi u preko 450 osnovnih škola u SAD-u. Nastavnici i odgajatelji prepoznali su dobre rezultate kod djece koja redovito koriste ovaj sistem. Oko 60-70% djece s ADHD-om, prenijet će svoj poremećaj i u odraslu dob. Nemogućnost završavanja zadataka, održavanja pažnje, organiziranja vlastitih aktivnosti, zaboravljivost, laka ometenost prati djecu tijekom njihovih života i ne prestaje ni u odrasloj dobi. Statistike pokazuju da su djeca s poremećajem pažnje i hiperaktivnosti bez adekvatnog tretmana pod većim rizikom od neuspjeha u školi ili postiću uspjeh ispod njihovih intelektualnih sposobnosti, ponavljaju razred, često budu udaljena sa sata iz škole. 20 do 30 % takve djece je imalo sukob sa zakonom, nakon punoljetnosti imaju daleko veći broj prometnih prekršaja u kojima je netko povrijeđen i postoji veća sklonost ka razvoju bolesti ovisnosti. Učestalo korištenje sistema pomaže produljiti pažnju, učvrstiti fokus pažnje, te poboljšati pamćenje kod osoba s ADHD poremećajem, iako nije namijenjen isključivo za osobe s tim poremećajem.

U Službi za zaštitu mentalnog zdravlja, prevenciju i izvanbolničko liječenje ovisnosti, Nastavnog zavoda za javno zdravstvo, već devet godina provodimo Play Attention tretman. Ukoliko Vaše dijete ima dijagnosticiran ADHD i želite pokušati sa ovom vrstom tretmana, slobodno se javite na broj telefona 035/ 411 319, kako bi dogovorili svoj termin. Za dolazak nije potrebna uputnica, a tretman je besplatan.

**Priredila:**

**Tamara Brezičević, dipl. soc. radnica**

**Članak priređen u sklopu Projekta "Prevencija ovisnosti i zaštita mentalnog zdravlja u Brodsko-posavskoj županiji" pod pokroviteljstvom Ministarstva zdravstva RH**

**Služba za zaštitu mentalnog zdravlja, prevenciju i izvanbolničko liječenje ovisnosti**

**Nastavni zavod za javno zdravstvo Brodsko-posavske županije**

**A. Cesarska 71, Slavonski Brod**